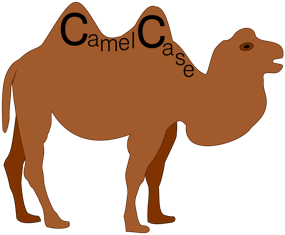
**var** – ключевое слово для объявления переменной – хранилище данных, значение которого *может* быть многократно изменено

**let** – ключевое слово для объявления константы - хранилище данных, значение которого   
*не может* быть изменено

\*можно объявить несколько констант/переменных разделяя их запятыми - var x = 0.0, y = 0.0, z = 0.0

\*при попытке изменить значение константы будет выдана ошибка, поскольку это невозможно



верблюжий регистр – каждое слово внутри фразы пишется с заглавной буквы. Это одно из правил этики большинства языков программирования

\*имена переменных/констант не могут начинаться с цифры

\*код читается и работает с верху вниз

\*swift даёт возможность использовать русские буквы без подключения дополнительных библиотек

\*рекомендация apple - если хранимое значение в коде не будет меняться, всегда объявлять его как константу

\*swift автоматически присваивает тип переменной/константе в зависимости от типа первоначально присвоенных данных

НО

если переменная/константа объявляется без присвоения какого-либо значения, то необходимо обозначить её тип с помощью **:**

var welcomeMessage: String

welcomeMessage = "Hello"

Значение присвоенное переменной/константе помещается в “\_\_”

**Функция print** – вывод в консоль

По умолчанию функция заканчивает вывод символом переноса строки \n. Чтобы вывести в консоль значения без переноса на новую строку, вам нужно указать пустую строку в параметре terminator, например, print(someValue, terminator: "").

**\n** – перенос на следующую строку

**\t** – табуляция (отступ)

**\\** - однострочный комментарий

**\\* \*\** - многострочный комментарий

\*код должен быть читаем настолько, чтобы можно было обойтись без комментариев (код и есть комментарий)

\*дефолтное значение – ранее существовавшее значение настраиваемого пользователем параметра, которое присваивается программному приложению. Настройки также называются предустановками или заводскими установками

\*плейсхолдер — текст, находящийся внутри поля для какого-либо блока

\* Swift не требует писать точку с запятой после каждого выражения в коде, однако точки с запятой требуются, если нужно написать несколько отдельных выражений на одной строке

**let** redColor = "red"

**let** greenColor = "green"

**let** blueColor = "blue"

**var** color : String

color = redColor

color

color = greenColor

color

color = "abrakadabra"

color

print(redColor)

print(greenColor)

print("Red color value = \(redColor)\nGreen color value = \(greenColor)")